Sommarläger 2017

# Spelprogrammering, matematik och quadflygning.

Kosmosklubben arrangerar detta läger för dig som vill arbeta med textbaserad programmering.

Matematiken i spelprogrammering omfattar bl a

* färger
* koordinater
* pytagoras sats
* punkter, linjer, cirklar
* rektanglar, kvadrater
* trianglar, fyrhörningar
* räta linjens ekvation
* interpolation
* komplexa tal
* trigonometri, translation, rotation, skalning

Deltagarna arbetar i egen takt. Det innebär att alla inte kommer att utföra samma moment.

Medtag egen dator och quadcopter (500:-). Rekommenderat, ej obligatoriskt.

Det finns möjlighet att programmera något av följande spel:

* Grafisk Gissa ett tal
* Fyra i rad
* NIM
* Rush Hour
* Schack
* Sokoban
* Minesweeper
* RubikSquare
* Tetris
* Snake
* Reversi
* ColorPair

Dessutom finns det över ett hundra grafiska övningar som kräver mellan en och hundra kodrader. Vi använder Coffeescript (Javascript) och p5.

**Tid**: 26-30 juni (måndag-fredag)

**Plats**: Långtora segelflygfält. 8 mil NV Stockholm

**Pris**: 3.995:- (kost och logi ingår)

**Max antal deltagare**: 10

**Åldersgräns**: 12- år

**Ledare**: Christer Nilsson (070-749 68 00) och Wilma Eklund

**Anmälan**: kosmosklubben.se